

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO				
	PLANEACIÓN SEMANAL 2022				
Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA		
Periodo:	III	Grado:	TERCERO		
Fecha inicio:	JULIO 04	Fecha final:	SEPTIEMBRE 09		
Docente:	ANA MARIA MARIN A.		Intensidad Horaria semanal:	2	

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

INFORMATICA: ¿ Cómo puede aprovechar el computador para guardar de forma segura mi información?

COMPETENCIAS:

- **TECNOLOGIA:** Reconoce los avances de los artefactos y la evolución de las viviendas para contribuir el mejoramiento de la calidad de vida.
- **INFORMATICA:** Utiliza tecnologías de la información y la comunicación disponibles en mi entorno para el desarrollo de diversas actividades (comunicación, entretenimiento, aprendizaje, búsqueda y validación de información, investigación, etc.).

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco artefactos creados por el hombre para satisfacer sus necesidades, los relaciono con los procesos de producción y con los recursos naturales involucrados.
- Reconozco características del funcionamiento de algunos productos tecnológicos de mi entorno y los utilizo en forma segura.
- Identifico y comparo ventajas y desventajas en la utilización de artefactos y procesos tecnológicos en la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Identifico y menciono situaciones en las que se evidencian los efectos sociales y ambientales, producto de la utilización de procesos y artefactos de la tecnología.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 04 al 08 de JULIO	INFORMATICA	Reconocer el plan de área del periodo. Comprender como enviar tareas en la plataforma institucional	-Rótulo en el portafolio del segundo periodo -Consignar el plan de área del periodo.		-Trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes.	
2	INFORMATICA	Comprender como enviar tareas en la plataforma institucional	-Comprender como revisar las tareas a partir de la pagina web institucional. Aprender a enviar las tareas por la pagina web de la Institucion.		-Exposiciones -Talleres finales.	

11 al 15 de JULIO					-Ejercicios prácticos en el PC.	
3 18 AL 22 DE JULIO	INFORMATICA	Escribir en Word textos entregados a los estudiantes.	-ingresar en el pc a Word -ejercicio de dictarles palabras en Word usando el teclado. -guardar el texto trabajado -calificar el trabajo de clase.		-Actividades complementarias	
4 25 AL 29 DE JULIO	INFORMATICA	Aplicar fuentes a los textos trabajados.	-ingresar en el pc a Word -abrir el texto guardado. -aplicar al texto FUENTE con tamaño, color, forma. -Revisión del trabajo de clase.		Elaboración de viviendas con material reciclable	
5 01 AL 05 DE AGOSTO	INFORMATICA	Aprender a guardar archivos adecuadamente en el PC	-Ingreso a la sala de sistemas. -Explicación del tema a trabajar en la clase. -Abrir y copiar y pegar imágenes y texto en Word -Aprender a guardar archivos en el pc.		Consulta sobre la calidad de vida.	
6 08 AL 12 DE AGOSTO	INFORMATICA	Aprender a desarrollar con las herramientas basicas de Word haciendo el proyecto final denominado: en mis proximas vacaciones....	-ingresar en el pc a Word -ejercicio de explicarles que haremos una redaccion en Word usando el teclado del lugar que planeamos en familia ir de vacaciones -Aplicarles las herramientas basicas de WORD -Adjuntar imágenes. -guardar el texto trabajado -calificar el trabajo de clase.			
7 15 AL 19 DE AGOSTO	INFORMATICA	Aprender a desarrollar con las herramientas basicas de Word haciendo el proyecto final denominado: en mis proximas vacaciones....	-ingresar en el pc a Word -ejercicio de explicarles que haremos una redaccion en Word usando el teclado del lugar que planeamos en familia ir de vacaciones -Aplicarles las herramientas basicas de WORD -Adjuntar imágenes. -guardar el texto trabajado -calificar el trabajo de clase.		Collage de la buena y deficiente calidad de vida.	
8 22 AL 26 DE AGOSTO	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			

9 29 DE AGOSTO AL 02 DE SEPTIEMBRE	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			
10 05 AL 09 DE SEPTIEMBRE	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			

CRITERIOS EVALUATIVOS	
1. Desarrollo de guías. 2. Desarrollo de talleres. 3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados. 4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas. 5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología. 6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.	
CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES	
1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases. 2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase. 3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual. 4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.	

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %								ACTITUDINAL 10 %	
TECNOLOGÍA Semana 3	TECNOLOGÍA Semana 4	TECNOLOGÍA Semana 5	TECNOLOGÍA Semana 7	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 6	SEMANA 7	DOCENTE	ESTUDIANTE
Elaboración de viviendas con material reciclable	Consulta sobre la calidad de vida.	Collage de la buena y deficiente calidad de vida.	Elaborar un objeto o artefacto basado en la invención de la rueda.	-Ejercicios de aplicación de las herramientas basicas	-calificar el desempeño de la clase	-calificar el desempeño de la clase	-Revisión de la actividad final del periodo	Coevaluación del área	Autoevaluación del estudiante frente al área